

JÁTÉKOK



NAGYCSOPORTOS  
OVISOKNAK

## 1 OLDAL:

Kövessd a filctollal, ceruzával az almák útját! Melyik alma melyik kosárba pottyant? Ha még nehezen megy a vonalvezetés, kezd [könnyebb feladatokkal](#)! (Érdemes laminálni, mert így a filccel írt vonalak könnyedén letörölhetők egy nedves szivaccsal!)

A játék során fejlődik a szem-kéz koordináció és az ujjak finommozgásai.

EZ A JÁTÉK AZ [ŐSZI GYÜMÖLCSÖK JÁTÉKCSOMAG](#) RÉSZÉNE.

---

## 2 OLDAL:

Kösd össze a pontokat ugyanúgy, ahogyan a sor elején látod! (Ezt az oldalt érdemes laminálás nélkül megoldani, hiszen az iskolában is így kell majd írni a füzetbe. Kezdésnél azonban könnyebben csúszik a filctoll a laminált oldalon – így ezt is kipróbálhatjátok!)

Ez a játék segíti a vizuális észlelés fejlődését, fejleszti a szem-kéz koordinációt és az ujjak finom-mozgásait.

EZT A JÁTÉKOT A [FINOMMOTORIKA FEJLESZTŐ FELADATOK KÖZÖTT](#) TALÁLOD.

---

## 3 OLDAL:

Keressd meg a képen, hogy melyik állat miért hasznos és kösd össze a párokat egy vonallal! (Érdemes laminálni, mert így a filccel írt vonalak letörölhetők!)

Ez a játék bővíti az ismereteket az állatok témakörében és fejleszti az ujjak finom-motorikáját is.

EZ A JÁTÉK AZ [ÁLLATOK A HÁZ KÖRÜL](#) JÁTÉKCSOMAG RÉSZÉNE.

---

## 4 OLDAL:

Vágd ki az alsó sor képeit és helyezd el őket a Sudoku táblán! Minden sorban, oszlopban és 2x2 négyzetben csak egyszer szerepelhetnek a képek.

Ez a játék segíti a logikai gondolkodást, a „sor-oszlop” fogalmak megértését és az irányok megismerését is. (Érdeemes laminálni, mert így tartósabb lesz a játék!)

EZT A JÁTÉKOT A [KIS KERTÉSZEK](#) JÁTÉKCSOMAGBAN TALÁLOD.

---

### 5 OLDAL:

Tedd magad elé a két kezdet a képen látható módon, majd figyeld meg, neked melyik a nyíllal jelzett kezdet! Színezd ki a két rajz közül azt, amelyik a nyíllal jelzett oldalon található. (Ezt az oldalt nem szükséges laminálni.)

Ez a játék fejleszti a tájékozódást, az irányok megismerését, a színezés pedig a szem-kéz koordinációt és az ujjak finom-motorikáját.

EZT A JÁTÉKOT A [TÁJÉKOZÓDÁS, IRÁNYOK](#) JÁTÉKCSOMAGBAN TALÁLOD MEG.

---

Maradt még kérdésed?

Írj egy e-mailt az [info@jatsszunk-egyutt.hu](mailto:info@jatsszunk-egyutt.hu) címre, vagy

üzenj a [webshop](#) oldalán található kapcsolati űrlapon keresztül!

Ha játékötleket keresel ovis kisgyermeked számára, nézz be a

[Játsszunk együtt!](#) oldalra!

Ha érdekelnek a nyomtatható képességfejlesztő játékok, nézz körül az

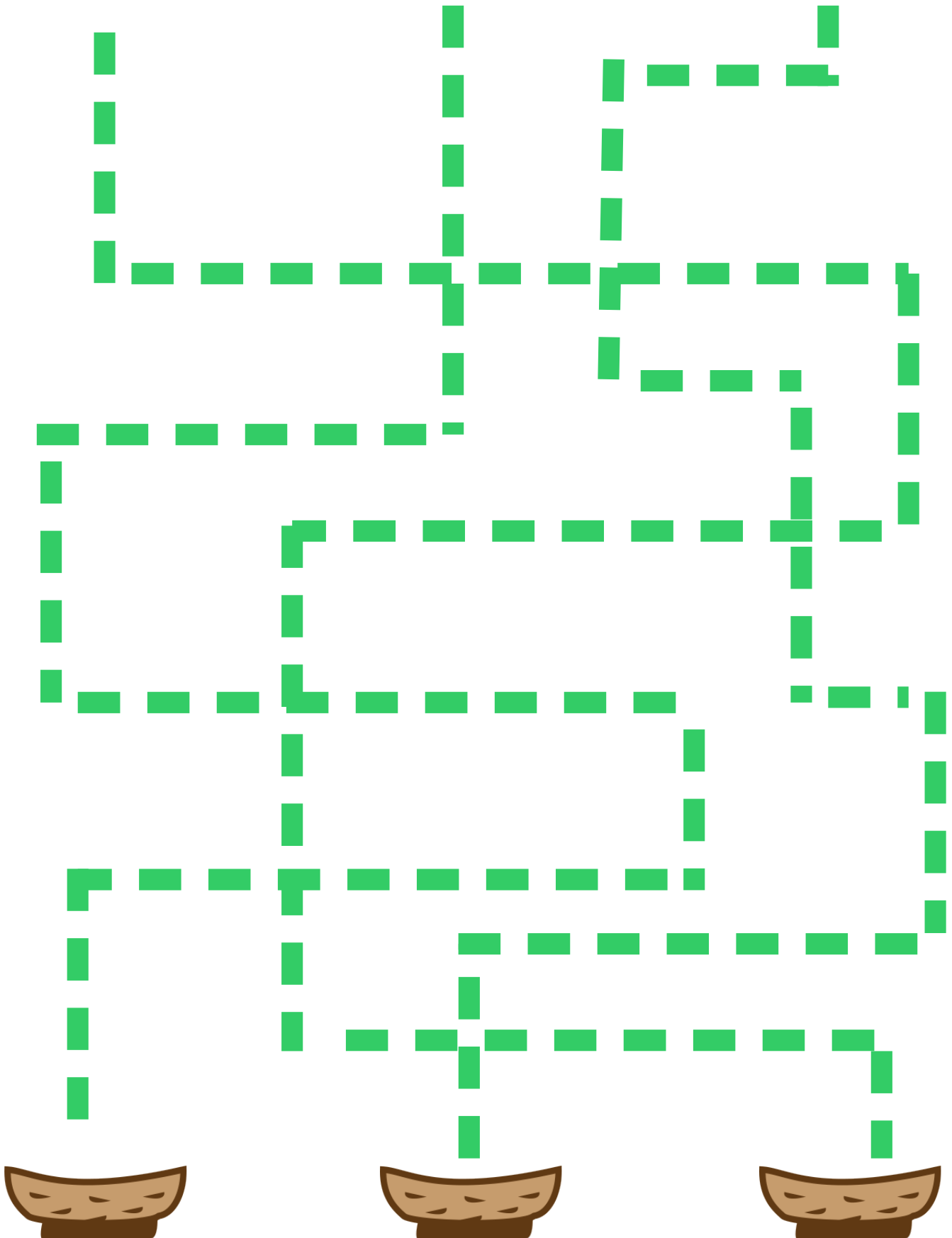
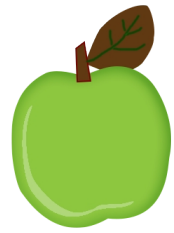
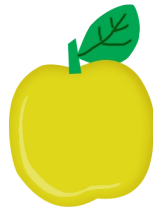
[Ovis játék webshopban!](#)

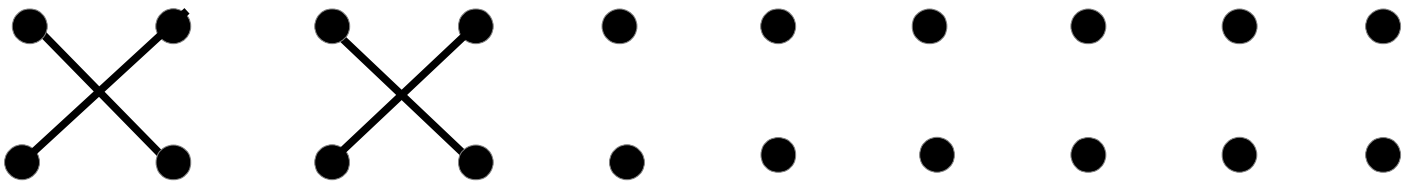
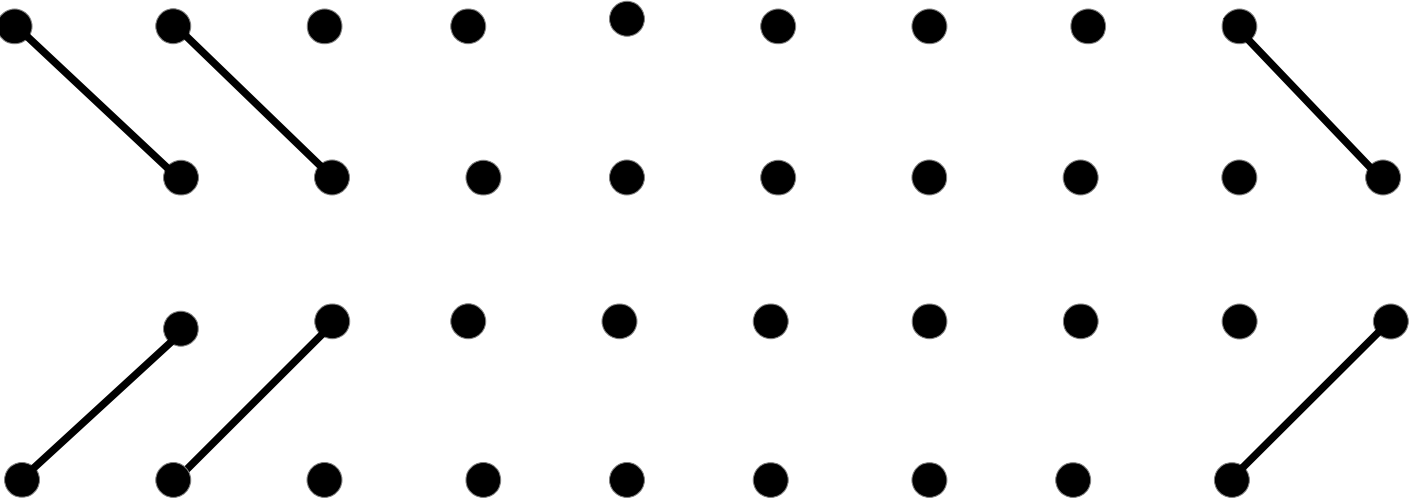
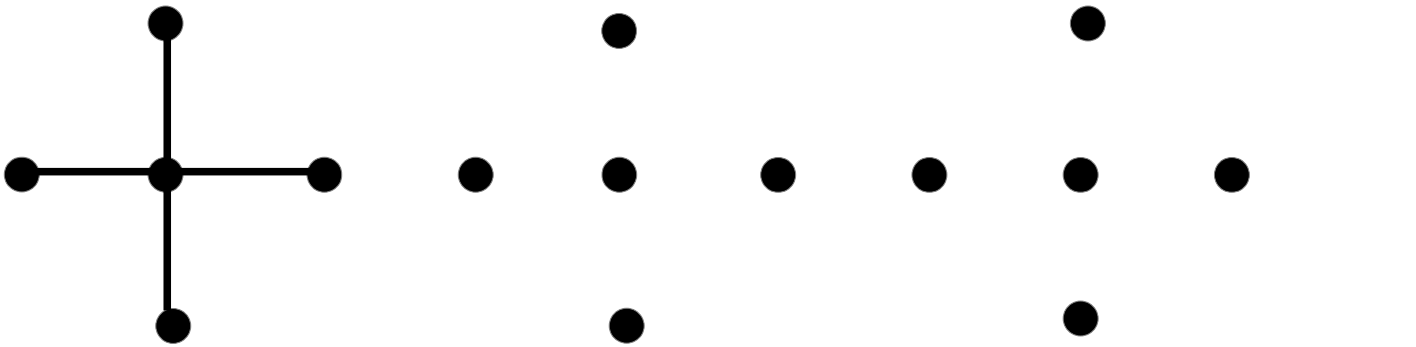
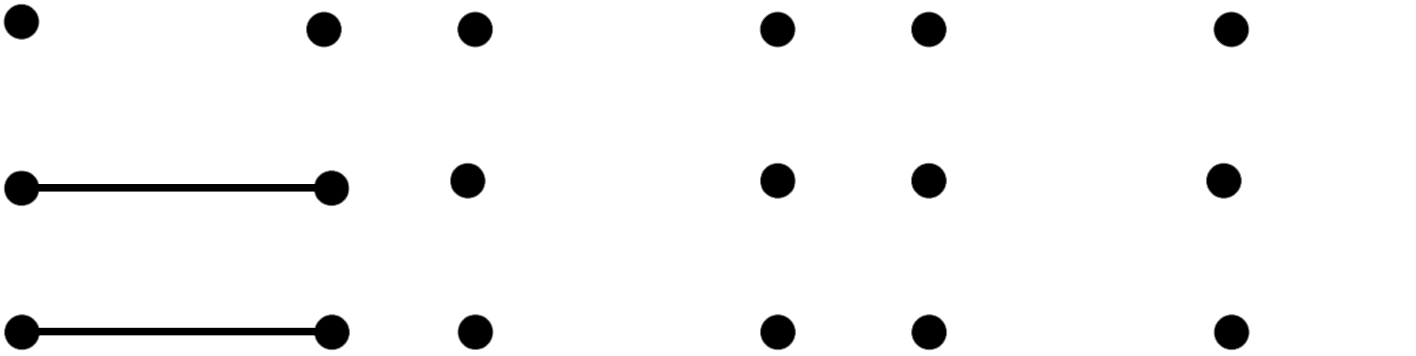
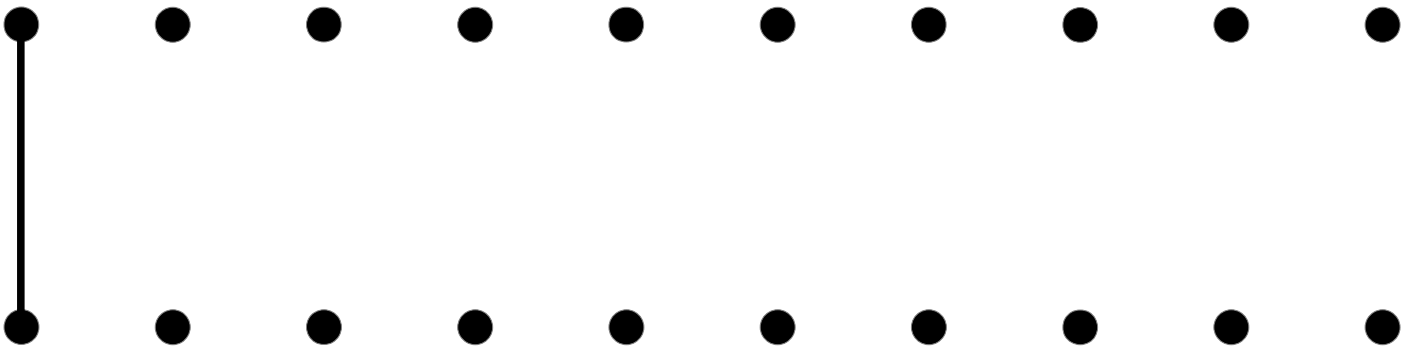
Jó játékot, kellemes közös időtöltést kívánok!

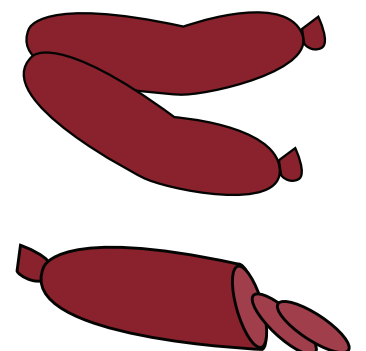
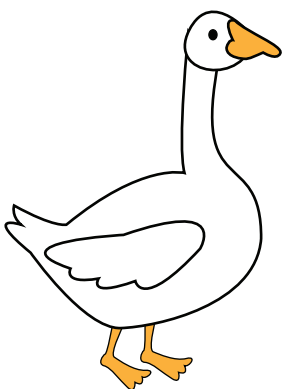
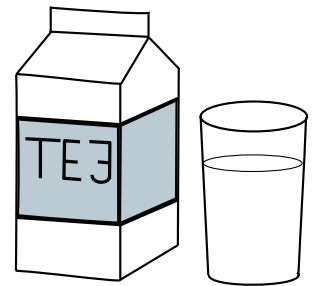
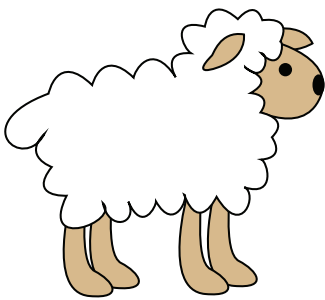
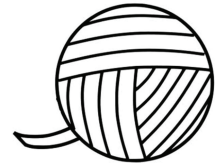
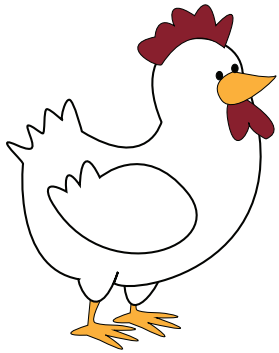
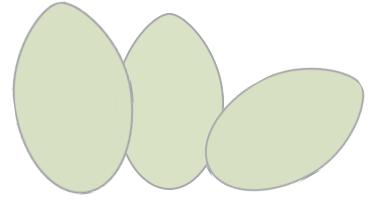
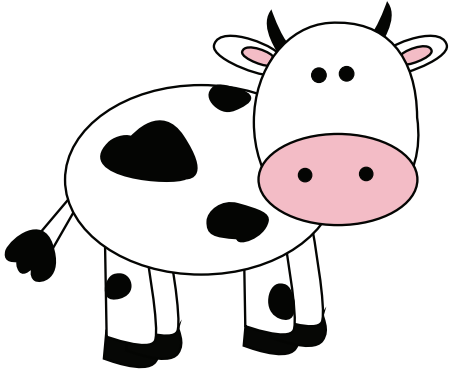
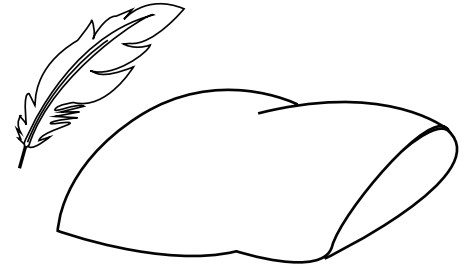
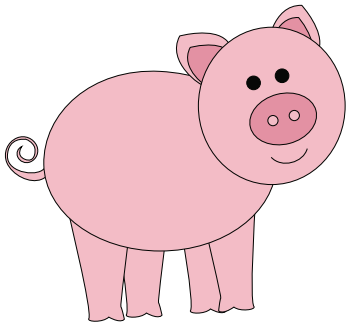


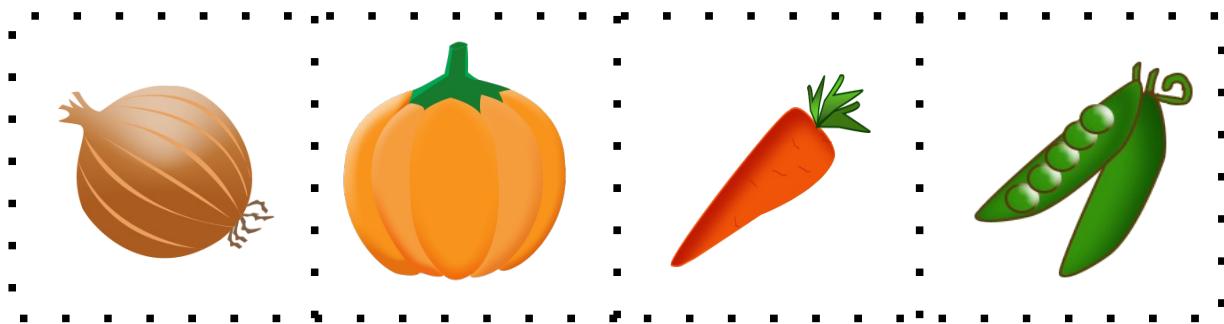
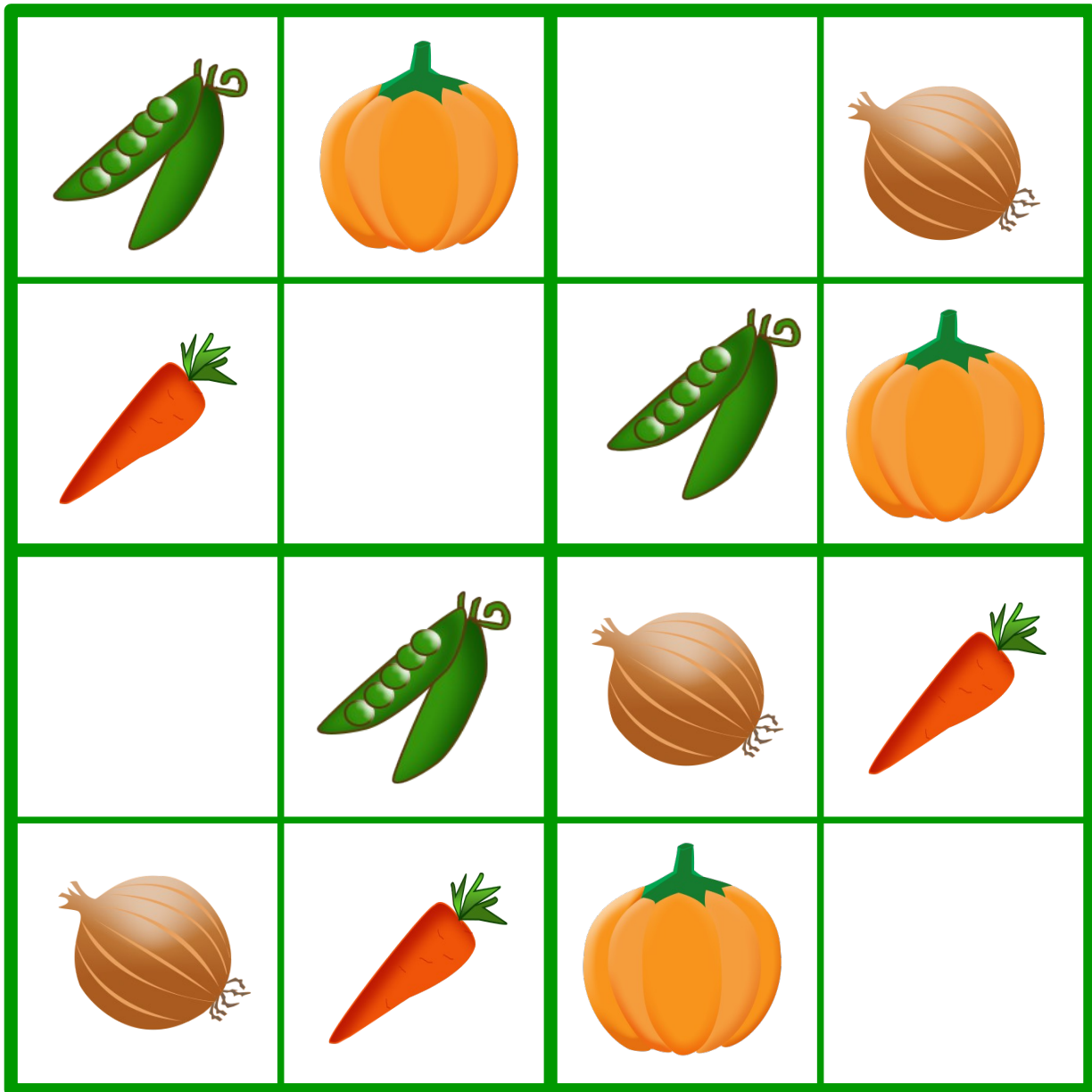
Kissné Sági Anita – óvónéni

Melyik alma melyik kosárba pottyán? Kövesd a ceruzáddal!

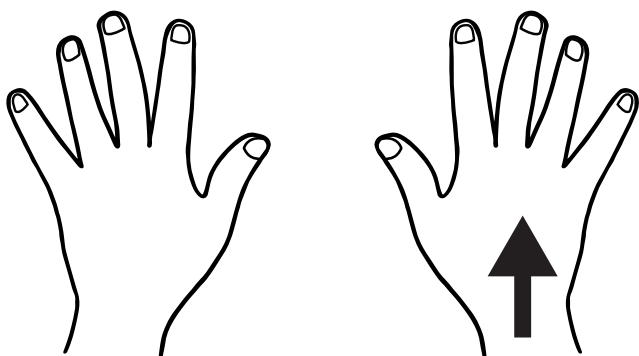
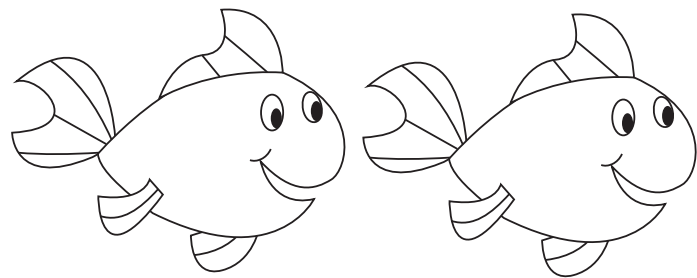
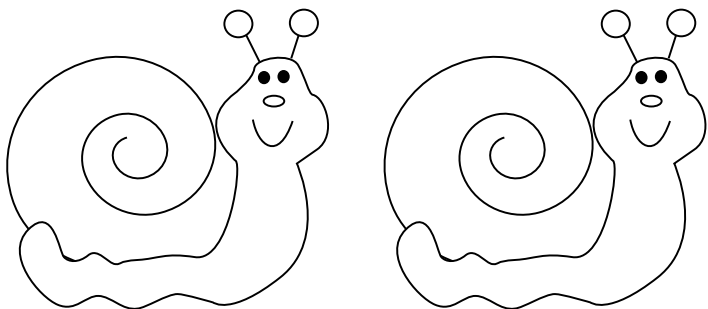




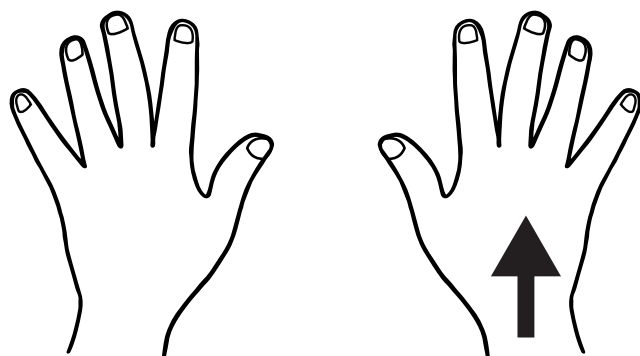




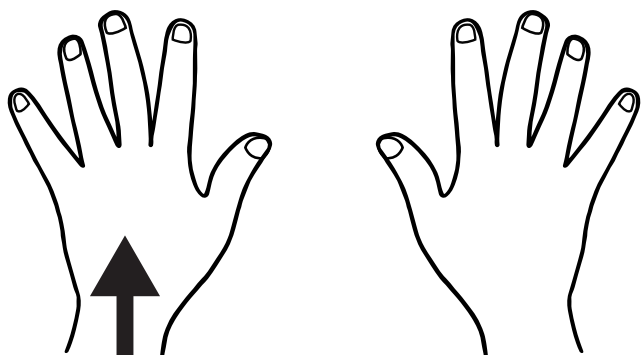
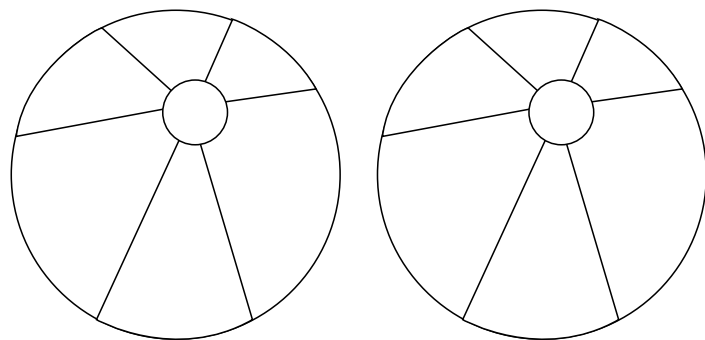
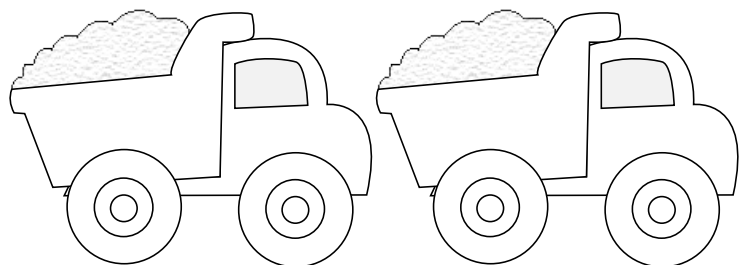
Vágd ki az alsó sor képeit és helyezd el a Sudoku táblán!  
 Minden sorban, oszlopban és 2x2-es négyzetben minden  
 kép csak egyszer szerepelhet!



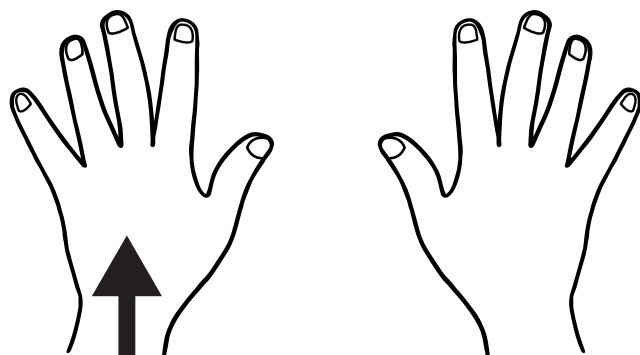
Színezd ki a jobb oldali csigát!



Színezd ki a jobb oldali halacskát!



Színezd ki a bal oldali dömpert!



Színezd ki a bal oldali labdát!